# **Практика 5.2. Интерактивные элементы на jQuery**

## 

## **В чем суть**

Добавляем интерактивность странице с помощью jQuery.

## **Что делать**

Работаем с макетом страницы из предыдущей лабораторной работы. Нужно разработать следующие интерактивные элементы:

1. **Плавная прокрутка к якорям**. На странице есть верхнее меню, состоящее из трех ссылок (*Обо мне*, *Мое хобби*, *Любимые фильмы*). Каждая из этих ссылок должна плавно прокручивать к соответствующему разделу на странице.

Использовать плагин *jQuery Smoothscroll:*

[*https://github.com/kswedberg/jquery-smooth-scroll*](https://github.com/kswedberg/jquery-smooth-scroll)

1. **Плавное появление текста**. При прокручивании страницы вниз текст плавно появляется на экране. Это достигается двумя эффектами: 1) **прозрачность текста** меняется от прозрачного к непрозрачному; 2) **положение текста** изначально чуть ниже, чем в дизайне. При появлении текста его положение плавно меняется, текст встает на свое место, то есть чуть выше первоначального значения.

Пример поведения можно посмотреть тут: <http://demo.fuviz.com/reen/v1-5/index3.html>

Использовать плагин *jQuery Reveleator*:

<https://github.com/QODIO/revealator>

1. **Mobile top menu**. Для планшетов и мобильников вместо стандартного меню в шапке сайта показываем мобильное. Все пункты меню “прячутся” под кнопку-гамбургер. При нажатии на нее меню плавно открывается, при повторном нажатии - плавно скрывается. При этом сама кнопка меняет состояние с “гамбургера” на “крестик” и наоборот. Исходники для обоих состояний брать тут:

Ссылка на исходник: [*https://drive.google.com/open?id=1CFZm\_wZINRTiNo4wOMx5\_uG1pBW2ok3a*](https://drive.google.com/open?id=1CFZm_wZINRTiNo4wOMx5_uG1pBW2ok3a)

1. **Добавление нового фильма.** Добавляем в topmenu кнопку “Добавить фильм”. При нажатии на нее открывается форма с тремя полями для ввода: 1) url картинки для фильма; 2) название фильма; 3) описание фильма; а также кнопка “Добавить”. Пользователь заполняет поля, нажимает кнопку “Добавить”, после этого форма закрывается, а в конец списка любимых фильмов добавляется новый фильм.

Ссылка на исходник: [*https://drive.google.com/open?id=1CFZm\_wZINRTiNo4wOMx5\_uG1pBW2ok3a*](https://drive.google.com/open?id=1CFZm_wZINRTiNo4wOMx5_uG1pBW2ok3a)

## **Почему это важно уметь**

jQuery призвана сделать жизнь фронтенд-разработчика проще. С этой библиотекой можно делать то же, что и на JS, но гораздо быстрее и удобнее. И это нужно проверить на практике.

## **Частые ошибки и советы:**

1. Логику для каждого интерактивного элемента размещаем в отдельной функции. Все функции запускаем после события $(window).on(‘load’).
2. Не используем глобальные переменные.
3. При сдаче работы скрипт не должен выводить ничего в консоль. Консолью пользуемся при разработке, а когда функции написаны и проверены - удаляем вывод отладочной информации в консоль.